Hagamos funcionar esas dos cajas de alertas que tengo acá.

Regresemos a nuestros héroes component.

Necesito saber en qué momento estoy cargando información y en qué momento dejé de cargarla.

Para eso voy a crearme una nueva propiedad aquí a joderos llamado cargándolo y esto es su defecto voy

a ponerme dentro porque cuando yo inicio.

Bueno si quieres en falso como ustedes quieren da igual porque igual lo vamos a cambiar.

Entonces cuando cargando teatru voy a mostrar ese logotipo para eso yo sé que ese cargandose va a disparar

aquí en el en Geonick porque antes de que se dispare este Heroes aquí lo voy a llamar disputo cargando

va a ser igual a otro punto com.

En ese momento se dispara la instrucción de que empiece a cargar y yo puedo controlar entonces este

mismo descargando esa misma instrucción yo la tengo que cancelar en el subscribe porque cuando yo ya

tengo información quiere decir que tengo que quitar el loading.

Entonces pongamos esto entre llaves porque ya son más de más de una línea y aquí voy a poner esto en

falso.

Ya terminé de descargar.

Ahora usemos esta variable esta propiedad descargando en el html.

Vamos a ver según nuestra alerta estás descargando entonces aquí adentro voy a poner un gif y eso se

va a mostrar sólo si está cargando que voy a grabar los cambios vamos a regresar acá y la verdad es

que sucedió muy rápido porque Farber regresa información muy rápido podríamos hacer lo siguiente en

nuestro servicio sólo para probar el loading usemos otro operador de los RDX J.S y hay uno que se llama

Tilley este Begley como el nombre lo indica puede hacer una demora y ralentizar la respuesta en X cantidad

de segundos.

Pusimos la de crear héroe por aquí la teníamos que crear arreglo que héroes aquí teníamos nuestro Mapp

y antes de que haga bueno después de que Agama con el DILE de una cantidad en milisegundos podemos ponerlo

de mil 500 milisegundos que es como un segundo y medio grabe los cambios y vamos a ver ahí empecé a

cargar voy a hacerlo nuevamente empieza a cargar segundo y medio después ya termina excelente el orden

está funcionando ya puedo quitar este dilema o dejarlo en cero si quiere no me gusto que podamos saber.

No me gustó que la alerta entra muy fuerte como que no hay un loading no hay un feeling usar demasiado

brinco entonces aquí puedo poner un animé magret fail in faster.

También están Fenin Faster lo voy a poner aquí donde no hay registros estoy cargando también tengo que

usarlo para ocultar toda la tabla en caso de que no haya registros bueno que esté cargando mejor todavía

no podemos cerrar la tabla entonces en la tabla también voy a poner el Anime Fair y Faster ok.

Adicionalmente la tabla tendría que estar oculta mientras cargando teatru entonces Benjy y descargando

y voy a ponerla en la negación mientras no esté cargando.

Entonces ahí se muestra la tabla grabemos los cambios voy a recargarlo una vez más carga y aparece la

tabla excelente ahora tenemos el problema de que esto tenemos que ocultarlo.

En qué momento mostramos o bien ocultamos esta parte.

Vamos a demosle pensamiento este de acá.

Aquí tenemos que hacer una condición de dos cosas por ejemplo aquí sería un gif y tap y primero que

nada no tiene que estar cargando o cargando tiene que haber terminado y si cuando ya termina no tenemos

héroes mostramos esta alerta.

Para eso sería héroes apuntó Link.

Es igual a cero voy a copiarme este año y también tengo que usarlo para validar la tabla entonces subamos

un poco nuestra tabla y aquí si no está cargando y los héroes sea mayor a cero eso sería todo gravó

loscambios.

Vamos a ver que empieza a se todo bien a ver si todo va bien.

Voy a borrar un héroe.

Ok todavía hay unos que mostrar.

Voy a borrar el otro.

Perfecto.

No hay registros pero se queda el botón aquí para agregar uno nuevo agregó uno nuevo por ejemplo.

Ahí nomás nuevamente el dinero.

Voy a poner aquí dinero si esto me deja escribir dinero gente está vivo que regreso regreso y ahí está

toda la información.

Bueno básicamente hemos llegado al final de la misma.

Hemos hecho un crudo completo con sus variaciones con sus ediciones con una forma bonita de mostrar

la data.

En fin muchas cosas hemos trabajado como operadores de real extensión.

Hemos transformado la información como Fairbanks muchas cosas.

Espero que esta sección haya sido de su agrado.

Recuerden que el objetivo de toda esta sección es hacer el crowd propiamente no tanto la validación

de los formularios pero eso ya lo vimos ya vimos cómo va a manejar esa parte.

Pero lo que me interesa aquí es que ustedes vean cómo pueden transformar la información que regresa

Facebook o su imagen y transformarla a algo que su aplicación angular ya conozca como trabajar que en

la próxima clase ustedes van a tener el código fuente sin necesidad compararlo o revisar lo contrario

y los veo en la siguiente sección.